

# HIVATÁSOM AZ ÓVODA!

## 77 elgondolkodtató kártya

Óvodapedagógusok, fejlesztőpedagógusok, pedagógiai asszisztensek, dajkák, a nevelőmunkát segítő további szakemberek, munkatársak számára. Kérdések, melyeket érdemes feltenni magunknak...

**1-5 fő számára**, egyszemélyes vagy kiscsoportos használatra.

77 kártya az óvodai nevelőmunka négy fő tevékenységi területéhez, az érzelmi intelligencia négy lényeges készsége alapján.

**Az óvodai munka főbb tevékenységi területei:** tevékenységek a gyermekekkel, közös teendők a munkatársakkal, kapcsolat a szülőkkel, saját szakmai felkészültség.

Az óvodai munkatársak számára szükséges négy kulcsfontosságú készség az érzelmi intelligencia terén: érzelemkezelés, együttműködés, kommunikáció, önmenedzselés.

## A játék célja

- Segítsen frissen tartani az óvodai szakmai munkát, motiváltságunkat.
- Emlékeztessen az óvodai munkánk összetettségére, szépségeire.
- Erősítse a hivatásunk iránti elkötelezettségünket.
- Ösztönözzön a munkával kapcsolatos önreflexióra, kreativitásra, fejlődésre.
- Találjunk új szempontokat, amelyek által örömtelibbé, hatékonyabbá válhat a munkánk.
- Több játékos esetén: biztosítson alkalmat a tapasztalatcserére, az egymástól való tanulásra. Adjon teret a személyes szakmai eredmények örömteli megosztására, illetve a nehézségek felvetésére.

## Játékszabályok, szabályjavaslatok

- a** A kártyákat szabadon, bármilyen, a játék céljait szolgáló szabállyal lehet játszani. Több játékos esetén a beszélgetőtársak közös döntése, hogy milyen idő- és szabálykeretek szerint beszélgetnek a kártyák segítségével.
- b** Több játékos esetén a kártyák használatának alapfeltétele a résztvevők kölcsönös bizalma és pozitív

hozzaállása. A játékban önkéntes a részvétel. A beszélgetés akkor éri el célját, ha a játék során a résztvevők nyitottak az önreflexióra, és empátiákkal, megértéssel fordulnak egymás felé.

**c** Önálló használat esetén: az összekevert pakliból egyenként húzva érdemes elgondolkodni, eltöprengeni a kártyákon olvasható kérdéseken.

**d** Több játékos esetén az összekevert pakliból sorban húzva (hangos felolvasás után) megválaszolandók a kérdések, illetve ki lehet kérni a játékosok észrevételeit.

Egy másik változat szerint: az összekevert pakliból 5-5 kártyát kiosztva a résztvevőknek, a szót körbeadva, körönként, egyenként (hangos felolvasást követően) megválaszolandók a kérdések. Egy körben mindenki csupán egy kártyára válaszoljon. Az egyes kérdések alkalmával a játékosok észrevételeit ebben az esetben is ki lehet kérni.

**e** Amennyiben egy játékos elolvasta a kártyán szereplő feladatát, de valamiért nem szívesen válaszolna rá, passzolhat.

**f** Az egyes kérdések sorszámának (1-77.) a játék és a beszélgetés szempontjából nincs jelentősége. A sorszámokat a játék során nem szükséges felolvasni.

**g** Több játékos esetén a játék zárulhat úgy, hogy a résztvevők egymásra vonatkozóan megfogalmazzanak egy-egy, a játékosok munkájára vonatkozó elismerő, pozitív megerősítő mondatot, amit barátságos arc-kifejezéssel elmondanak egymásnak...

**Jó játékot, örömteli munkát kívánunk!**

a Matehetsz csapata

**Szakértő tanácsadók:** Dr. Polonkai Mária, Páskuné Dr. Kiss Judit, Tóth Hajnalka, Halászné Borza Izabella, Kollár-Farsang Kitti

**A játék fejlesztésében közreműködő munkatársak:**

Domján Gabriella, Hegedűsné Richter Mónika, Major Anikó, Morvai Hajnalka, Székely Ágnes

**Kiadói szerkesztő:** Szabó Zsuzsa

**Illusztrátor:** Kállai Nagy Krisztina

**Szerző, játékfejlesztő:** Bajor Péter

Kérdéseivel, észrevételeivel keressen bennünket:  
[info@tehetseg.hu](mailto:info@tehetseg.hu)

Származási hely: Magyarország



Gyártja: Promitor Kft.

[www.kelleresmayer.hu](http://www.kelleresmayer.hu)

